



Co-funded by
the European Union



VirtuallyEDU 2.0-ის პარტნიორებმა პროექტის განხორციელება დაიწყეს და საწყისი პრიორიტეტები განსაზღვრეს

13 თებერვალი, 2026

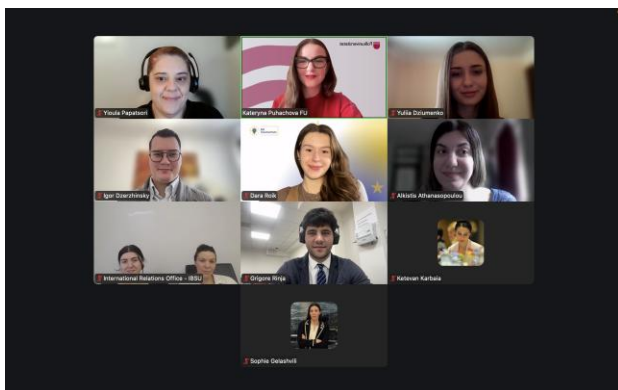
VirtuallyEDU 2.0-ის პარტნიორებმა პირველი ყოველთვიური ონლაინ შეხვედრა გამართეს, რომელშიც მონაწილეობდნენ Folkuniversitetet Uppsala-ს, Metropolitan College-ის, კავკასიის უნივერსიტეტის, შავი ზღვის საერთაშორისო უნივერსიტეტის, EU Innolnstitute-ის, დონეცკის ეროვნული ტექნიკური უნივერსიტეტისა და მოლდოვის ახალგაზრდული ეროვნული საბჭოს წარმომადგენლები.

შეხვედრის ძირითადი საკითხები იყო პროექტის სტრუქტურა, განხორციელების გრაფიკი და საწყისი პრიორიტეტები. პარტნიორებმა დაადასტურეს, რომ პარტნიორობის ხელშეკრულებები გაფორმებულია, პირველი გადახდები განხორციელებულია, ხოლო პროექტის დოკუმენტაციისა და ერთობლივი მუშაობისთვის ძირითად სამუშაო სივრცედ Google Drive განისაზღვრა.

განსაკუთრებული ყურადღება დაეთმო VirtuallyEDU 2.0-ის სასწავლო კურიკულუმისა და AI4Youth Educator Toolkit-ის შემუშავების დაგეგმვას. კონსორციუმში შეთანხმდა, რომ საფუძვლად გამოყენებული იქნება წინა VirtuallyEDU პროექტის გამოცდილება, ხოლო ახალი მასალები უფრო მეტად იქნება ორიენტირებული ხელოვნური ინტელექტის წიგნიერებაზე.

შეხვედრაზე ასევე განიხილეს პროექტის გავრცელებისა და ცნობადობის საკითხები. შავი ზღვის საერთაშორისო უნივერსიტეტი მოამზადებს Dissemination and Sustainability Plan-ს, ხოლო EU Innolnstitute შეიმუშავებს პროექტის ვიზუალურ იდენტობასა და ბრენდინგის პაკეტს. აღნიშნული აქტივობები შექმნის კონსორციუმის ერთიანი კომუნიკაციისა და პროექტის ხილვადობის საფუძველს.

კავკასიის უნივერსიტეტი შეხვედრაში მონაწილეობდა როგორც კონსორციუმის პარტნიორი და გააგრძელებს პროექტის განხორციელებასა და შემდგომ აქტივობებში ჩართულობას.





Co-funded by
the European Union



VirtuallyEDU 2.0 Partners Launch Project Implementation and Set Initial Priorities

13 February 2026

VirtuallyEDU 2.0 partners held their first monthly online meeting, bringing together representatives of Folkuniversitetet Uppsala, Metropolitan College, Caucasus University, International Black Sea University, EU Innolnstitute, Donetsk National Technical University and the National Youth Council of Moldova.

The meeting focused on the project structure, implementation timeline and immediate priorities. Partners confirmed that the partnership agreements had been signed, the first payments transferred, and Google Drive established as the central space for project documentation and collaboration.

Particular attention was given to the upcoming work on the VirtuallyEDU 2.0 Training Curriculum and the AI4Youth Educator Toolkit. The consortium agreed that the experience of the previous VirtuallyEDU project would serve as a foundation, while the new materials would place a stronger emphasis on AI literacy.

Dissemination and project visibility were also discussed. International Black Sea University will prepare the Dissemination and Sustainability Plan, while EU Innolnstitute will develop the project's visual identity and branding package. These steps will establish a common framework for communication and visibility across the consortium.

Caucasus University participated in the meeting as a consortium partner and will continue contributing to the project's implementation and upcoming activities.

